# ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ МЕТОДЫ В ДИСКРЕТНОЙ МАТЕМАТИКЕ

DOI 10.17223/20710410/13/9

УДК 519.6

# О РЕАЛИЗАЦИИ МЕТОДА СОГЛАСОВАНИЯ В КРИПТОАНАЛИЗЕ С ПОМОЩЬЮ ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ $^{\scriptscriptstyle 1}$

В. М. Фомичев

Институт проблем информатики РАН, г. Москва, Россия

E-mail: fomichev@nm.ru

Оценено время реализации метода согласования применительно к анализу итеративных симметричных блочных шифров с использованием кластерных и распределенных вычислений. Показано, что по сравнению с однопроцессорной системой коэффициент сокращения времени может достигать числа используемых процессоров.

Ключевые слова: метод согласования, кластер, распределенные вычисления.

#### Введение

Метод согласования [1], или атака «встреча посередине» (meet-in-the-middle attack) [2–5], применяется для определения ключа шифра, как правило, по известным открытому и шифрованному текстам. Он менее трудоемок по сравнению с полным опробованием ключей, если функция шифрования E(q,x) открытого текста x по ключу  $q \in V_n = \{0,1\}^n$  допускает декомпозицию на две функции как E(q,x) = g(q,g'(q,x)), где для множеств существенных ключевых переменных K и K' соответственно функций g и g' выполнено  $K \setminus K' \neq \emptyset$  и  $K' \setminus K \neq \emptyset$ . Наибольший эффект от применения метода достигается, если множества K и K' равномощны и  $K \cap K' = \emptyset$ . При этом опробование ключа выполняется как независимое опробование переменных из множеств K и K' и ключ q определяется с вычислительной сложностью порядка  $O(2^{n/2})$  операций типа зашифрования-расшифрования при использовании памяти, достаточной для хранения порядка  $O(2^{n/2})$  ключей.

Параллельные вычисления с использованием N процессоров позволяют сократить в N раз время решения некоторых задач, например полного опробования ключей. Вместе с тем применение параллельных вычислений для решения других задач не столь эффективно. Оценим эффективность различных моделей параллельных вычислений для реализации метода согласования в решении следующей задачи.

Для r-раундового симметричного блочного шифра требуется вычислить n-битовый ключ q по известным t-битовым блокам x и y открытого и шифрованного текстов, где  $t \geqslant n$  и ключ q по блокам x и y определяется однозначно, при следующих предположениях:

 $<sup>^{1}</sup>$ Работа выполнена в рамках мероприятия 1.2.1 ФЦП «Научные и научно-педагогические кадры инновационной России» на 2009—2013 гг. по направлению «Распределенные вычислительные сметом и

- 1) ключ q есть конкатенация независимых ключей:  $q = v \cdot w$ , где  $v \in V_m$ ,  $w \in V_{n-m}$  и  $m \leq n/2$ ;
- 2) функции шифрования первых l < r раундов и остальных r l раундов шифрования суть подстановки соответственно  $g_v$  и  $z_w$ , определяемые бинарными ключами v и w.

Тогда зашифрование блока x в блок y с помощью подстановки  $E_q$  имеет вид

$$y = E_q(x) = g_v z_w(x) = z_w(g_v(x)).$$
 (1)

Корректность предложенных ниже алгоритмов следует из (1).

Модель вычислительной системы предполагает использование N идентичных вычислителей с неограниченной памятью (размер памяти далее уточняется), где у вычислителей одинаковы производительность вычислений, скорости чтения/записи данных и др. Различаются два случая: кластерные вычисления (КВ) и распределенные вычисления (РВ). Преимущество модели КВ заключается в возможности достаточно активного обмена данными между вычислителями. Преимущество модели РВ, где координатор распределяет задания между процессорами — участниками вычислений и объединяет результаты вычислений, в том, что число участников РВ может заметно превышать число процессоров в кластере. При этом участник обменивается данными только с координатором.

### 1. Кластерные вычисления

Пусть кластерная система имеет  $2^k$  вычислителей, снабженных блоками памяти,  $k \leqslant m$ . Каждый вычислитель имеет номер, являющийся его адресом (число от 0 до  $2^k-1$ , или в двоичной записи — вектор из  $V_k$ ). Между блоками памяти вычислителей может выполняться интенсивный обмен данными. Для реализации алгоритма каждый вычислитель использует адресную память размера  $2^{t-k}$  ячеек, в ячейке могут быть записаны несколько вариантов ключей, то есть элементов  $V_n$ . Адреса ячеек суть элементы  $V_{t-k}$ , являющиеся значениями некоторой хеш-функции:  $V_t \to V_{t-k}$ . Хеш-функция может быть весьма простой, например выделение первых t-k битов двоичного t-битового вектора.

Для любого двоичного вектора  $(\alpha_1, \alpha_2, \ldots)$  размерности больше k обозначим

$$\delta(\alpha_1, \alpha_2, \ldots) = (\alpha_1, \ldots, \alpha_k), \quad \bar{\delta}(\alpha_1, \alpha_2, \ldots) = (\alpha_{k+1}, \alpha_{k+2}, \ldots).$$

Для вектора  $\alpha = (\alpha_1, \dots, \alpha_k) \in V_k$  и пространства векторов  $V_s$ , где  $s \geqslant k$ , обозначим

$$V_s(\alpha) = \{ \xi \in V_s : \delta(\xi) = \alpha \}.$$

Алгоритм состоит из предварительного и оперативного этапов.

Предварительный этап (заполнение блоков памяти вычислителей)

Вычислитель с номером  $\alpha \in V_k$  последовательно опробует ключи v из  $V_m(\alpha)$  и вычисляет  $g_v(x)$  для блока x. Затем пара  $(v, g_v(x))$  направляется вычислителю с номером  $\delta(g_v(x))$ , который записывает ключ v в свою память по адресу  $\bar{\delta}(g_v(x))$ .

По завершении этапа множество ключей из  $V_m$  распределено по ячейкам памяти всех вычислителей. Обозначим через  $Q(\alpha,\beta)$  множество ключей из  $V_m$ , записанных в памяти вычислителя с номером  $\alpha$  по адресу  $\beta$ .

Оперативный этап (определение ключа)

1) Вычислитель с номером  $\alpha \in V_k$  последовательно опробует ключи w из  $V_{n-m}(\alpha)$  и вычисляет  $(z_w)^{-1}(y)$  для блока y, затем пара  $(w,(z_w^{-1})(y))$  направляется вычислителю с номером  $\delta((z_w^{-1})(y))$ .

2) Вычислитель с номером  $\delta((z_w^{-1})(y))$  обращается в свою память по адресу  $\bar{\delta}((z_w^{-1})(y))$ . Конкатенация  $v\cdot w$  для каждого ключа v из множества  $Q=Q(\delta((z_w^{-1})(y)),\bar{\delta}((z_w^{-1})(y)))$  есть кандидат на значение искомого ключа  $q=v\cdot w$ . Если  $Q\neq\varnothing$ , то выполняется отбраковка всех ключей вида  $v\cdot w$  (например, по критерию соответствия известным парам открытого и шифрованного текстов).

Характеристики метода

Оценим (в предположении, что ключ q выбирается случайно равновероятно из множества  $V_n$ ) среднее время T(m) описанной реализации метода согласования через время реализации операций зашифрования, расшифрования, пересылки и обращения в память, обозначаемых соответственно  $\tau_3$ ,  $\tau_p$ ,  $\tau_n$ ,  $\tau_o$ . Положим, что работа алгоритма происходит в дискретные моменты времени (такты) и в каждый такт на первом этапе в любую ячейку памяти записывается не более одного варианта ключа v, на втором этапе из любой ячейки памяти извлекается не более одного варианта ключа v, т. е. замедления «из-за очередей» в работе вычислителей не происходит.

На первом этапе для ключа v из  $V_m(\alpha)$  реализуется однократное зашифрование, пересылка и запись в память, отсюда среднее время  $T_1(m)$  работы вычислителя равно  $2^{m-k}(\tau_3+\tau_n+\tau_o)$ . На втором этапе для ключа w из  $V_{n-m}(\alpha)$  реализуется однократное расшифрование, пересылка и обращение в память. Следовательно, среднее время  $T_2(m)$  выполнения вычислителем второго этапа равно  $2^{n-m-k}(\tau_p+\tau_n+\tau_o)+T_{6p}$ , где  $T_{6p}$ —среднее время отбраковки кандидатов на значение ключа.

Оценим величину  $T_{6p}$ . В каждой ячейке памяти записано в среднем  $2^{m-t}$  вариантов ключа v. Среднее число обращений в любую ячейку памяти на втором этапе равно  $2^{n-m-t}$ . Отсюда каждым вычислителем отбраковывается в среднем  $2^{n-t-k}$  кандидатов на значение ключа. Значит,  $T_{6p} = 2^{n-t-k}\tau_3$ , и отбраковка кандидатов на значение ключа вносит несущественный вклад в общую трудоемкость. Следовательно,

$$T(m) = T_1(m) + T_2(m) \approx 2^{m-k}(\tau_3 + \tau_{\pi} + \tau_{o}) + 2^{n-m-k}(\tau_{p} + \tau_{\pi} + \tau_{o}).$$

Отсюда, если  $\tau_3 \approx \tau_p$ , то минимум трудоёмкости T(m) достигается при  $m = \lfloor n/2 \rfloor$ :

$$T = T(\lfloor n/2 \rfloor) \approx 2^{n/2-k+1} (\tau_3 + \tau_n + \tau_o).$$
 (2)

Следовательно, среднее время T оценивается величиной порядка  $O(\tau 2^{n/2-k})$ , где  $\tau = \max\{\tau_3, \tau_{\Pi}, \tau_0\}$ .

Надёжность метода равна 1. В связи с минимизацией по m трудоемкости T(m) уточним размер требуемой памяти: вычислителю достаточно иметь  $2^{n/2-k}$  ячеек, в которые записываются элементы  $V_{n/2}$ . Адресами ячеек являются элементы  $V_{n/2-k}$ .

При выборе оптимального (по времени реализации алгоритма) размера памяти следует учесть, что реализация алгоритма может замедляться «из-за очередей», когда в одну ячейку одновременно поступает несколько запросов в связи с необходимостью записи или извлечения информации. Это замедление тем несущественней, чем меньше соотношение  $\tau_{\rm o}/\tau_{\rm 3}$ .

Таким образом, время определения ключа блочного шифра методом согласования с использованием кластерных вычислений с числом процессоров  $2^k$  может быть сокращено до  $2^k$  раз по сравнению с однопроцессорной вычислительной системой, если время пересылки данных между вычислителями не слишком велико. Важно также, что совокупный объем требуемой памяти  $2^{n/2}$  ячеек также распределяется между  $2^k$  процессорами.

#### 2. Распределенные вычисления

В системе РВ с  $2^p$  участниками (вычислителями),  $p \leqslant m$ , каждый участник имеет номер, являющийся его адресом (число от 0 до  $2^{p-1}$ , или в двоичной записи — вектор из  $V_p$ ). Алгоритм использует  $2^t$  ячеек адресной памяти координатора (адрес ячейки есть элемент  $V_t$ ), в каждую из них могут быть записаны несколько вариантов ключей — элементов  $V_n$ . Участники могут отправлять данные координатору, но не могут обращаться к его памяти.

Алгоритм состоит из предварительного и оперативного этапов.

Предварительный этап (заполнение памяти координатора)

Вычислитель с номером  $\alpha \in V_p$  последовательно при каждом ключе v из  $V_m(\alpha)$  вычисляет  $g_v(x)$  для блока x и направляет пару  $(v,g_v(x))$  координатору, где ключ v записывается в память координатора по адресу  $g_v(x)$ . По завершении этапа множество ключей из  $V_m$  распределено по ячейкам памяти координатора. Обозначим через  $Q(\beta)$  множество ключей из  $V_m$ , записанных в памяти координатора по адресу  $\beta$ .

Оперативный этап (определение ключа)

- 1) Вычислитель с номером  $\alpha \in V_p$  последовательно при каждом ключе w из  $V_{n-m}(\alpha)$  вычисляет  $(z_w^{-1})(y)$  для блока y и направляет пару  $(w,(z_w^{-1})(y))$  координатору.
- 2) Координатор обращается в память по адресу  $(z_w^{-1})(y)$ . Конкатенация каждого ключа v из  $Q((z_w^{-1})(y))$  с ключом w есть кандидат на значение искомого ключа  $q = v \cdot w$ . Если  $Q((z_w^{-1})(y)) \neq \varnothing$ , то координатор подвергает отбраковке все ключи вида  $v \cdot w$  (например, по критерию соответствия известным парам открытого и шифрованного текстов).

Характеристики метода

Оценим (ключ q выбирается случайно равновероятно из  $V_n$ ) среднее время T(m) описанной реализации метода согласования через время реализации операций зашифрования, расшифрования, пересылки и обращения в память. Положим, что в каждый такт на первом этапе в любую ячейку памяти записывается не более одного варианта ключа v, на втором этапе из любой ячейки памяти извлекается не более одного варианта ключа v, т. е. замедления «из-за очередей» в работе вычислителей не происходит.

Среднее время  $T_{1_y}(m)$  выполнения первого этапа участниками равно  $2^{m-p}(\tau_3 + \tau_n)$ , так как для каждого ключа v из  $V_m(\alpha)$  реализуется по одной операции зашифрования и пересылки. Среднее время  $T_{1_k}(m)$  выполнения первого этапа координатором (записи в память) равно  $2^m \tau_0$ .

Следовательно, среднее время  $T_1(m)$  выполнения первого этапа равно

$$T_1(m) = T_{1_y}(m) + T_{1_k}(m) = 2^{m-p}(\tau_3 + \tau_{\Pi} + 2^p \tau_{o}).$$

Для ключа w из  $V_{n-m}(\alpha)$  участником реализуется по одной операции расшифрования и пересылки. Следовательно, среднее время  $T_{2_{\rm v}}(m)$  выполнения второго этапа каждым участником равно  $2^{n-m-p}(\tau_{\rm p}+\tau_{\rm n})$ . Среднее время  $T_{2_{\rm k}}(m)$  выполнения второго этапа координатором (записи в память и отбраковки) равно  $2^{n-m}\tau_{\rm o}+T_{\rm 6p}$ , где  $T_{\rm 6p}$  среднее время отбраковки кандидатов на значение ключа. Отсюда среднее время  $T_2(m)$  выполнения второго этапа равно  $2^{n-m-p}(\tau_{\rm p}+\tau_{\rm n}+2^p\tau_{\rm o})+T_{\rm 6p}$ .

Оценим величину  $T_{\rm 6p}$ . В каждой ячейке памяти записано в среднем  $2^{m-t}$  вариантов ключа v. Среднее число обращений в память на втором этапе равно  $2^{n-m}$ . Отсюда координатором отбраковывается в среднем  $2^{n-t}$  кандидатов на значение ключа. Значит,  $T_{\rm 6p} = 2^{n-t}\tau_3$ , и отбраковка кандидатов в ключи вносит несущественный вклад в общую трудоемкость. Следовательно,

$$T(m) = T_1(m) + T_2(m) \approx 2^{m-p}(\tau_3 + \tau_{\pi} + 2^p \tau_{\text{o}}) + 2^{n-m-p}(\tau_{\text{p}} + \tau_{\pi} + 2^p \tau_{\text{o}}).$$

Отсюда, если  $\tau_3 \approx \tau_{\rm p}$ , то минимум среднего времени T(m) достигается при  $m=\lfloor n/2 \rfloor$ :

$$T = T(|n/2|) \approx 2^{n/2-p} (\tau_3 + \tau_{\Pi} + 2^p \tau_{\Omega}). \tag{3}$$

В связи с минимизацией T(m) по m уточним размер требуемой памяти: координатору достаточно иметь  $2^{n/2}$  ячеек, в которые записываются элементы  $V_{n/2}$ . Адресами ячеек являются элементы  $V_{n/2}$ . Следовательно, среднее время работы алгоритма согласования по сравнению с полным опробованием ключей сокращается не более чем в  $2^p$  раз, и сокращение зависит от соотношения величин  $\tau_0$  и  $\max\{\tau_3,\tau_n\}$ . Надёжность метода равна 1.

## 3. Комбинирование кластерных и распределенных вычислений

В данной модели РВ система использует  $2^p$  участников,  $p \leqslant m$ . Каждый участник имеет номер, являющийся его адресом (число от 0 до  $2^{p-1}$ , или в двоичной записи — вектор из  $V_p$ ). Координатор располагает кластерной подсистемой  $2^k$  вычислителей,  $k \leqslant p$ , каждый вычислитель кластерной системы имеет номер, являющийся его адресом (число от 0 до  $2^k-1$ , или в двоичной записи — вектор из  $V_k$ ), и имеет блок памяти размера  $2^{t-k}$  ячеек (адрес ячейки есть элемент  $V_{t-k}$ ). В каждую ячейку могут быть записаны несколько вариантов ключей — элементов  $V_n$ . Участники РВ могут отправлять данные кластерным вычислителям, но не могут обращаться в память кластерных вычислителей.

Предварительный этап (заполнение памяти координатора)

Участник с номером  $\alpha \in V_p$  последовательно при каждом ключе v из  $V_m(\alpha)$  вычисляет  $g_v(x)$  для блока x и направляет пару  $(v,g_v(x))$  кластерному вычислителю с номером  $\delta(g_v(x))$ , который записывает в память ключ v по адресу  $\bar{\delta}(g_v(x))$ . По завершении этапа множество ключей из  $V_m$  распределено по блокам памяти кластерных вычислителей координатора. Обозначим через  $Q(\alpha,\beta)$  множество ключей из  $V_m$ , записанных в блоке памяти вычислителя с номером  $\alpha$  по адресу  $\beta$ .

Оперативный этап (определение ключа)

- 1) Вычислитель с номером  $\alpha \in V_p$  последовательно при каждом ключе w из  $V_{n-m}(\alpha)$  вычисляет  $(z_w^{-1})(y)$  для блока y и направляет пару  $(w,(z_w^{-1})(y))$  кластерному вычислителю с номером  $\delta((z_w^{-1})(y))$ .
- 2) Кластерный вычислитель с номером  $\delta((z_w^{-1})(y))$  вычисляет адрес  $\bar{\delta}((z_w^{-1})(y))$  и обращается к своему блоку памяти по этому адресу. Конкатенация вида  $v \cdot w$  для каждого ключа v из множества  $Q = Q(\delta((z_w^{-1})(y)), \bar{\delta}((z_w^{-1})(y))$  есть кандидат на значение ключа. Если  $Q \neq \varnothing$ , то вычислитель с номером  $\delta((z_w^{-1})(y))$  все ключи вида  $v \cdot w$  подвергает отбраковке (например, по критерию соответствия известным парам открытого и шифрованного текстов).

Характеристики метода

Оценим (ключ q выбирается случайно равновероятно из  $V_n$ ) среднее время T(m) описанной реализации метода согласования через время реализации операций зашифрования, расшифрования, пересылки и обращения в память.

Среднее время  $T_{1_y}(m)$  выполнения первого этапа участником равно  $2^{m-p}(\tau_3 + \tau_n)$ , так как для каждого ключа v из  $V_m(\alpha)$  реализуется по одной операции зашифрования и пересылки. Среднее время  $T_{1_\kappa}(m)$  выполнения первого этапа кластерным вычислителем оценивается величиной  $2^{m-k}\tau_0$ , так как запись в память  $2^m$  ключей v выполняется

 $2^k$  вычислителями. Отсюда среднее время выполнения первого этапа алгоритма определяется величиной  $\max\{2^{m-p}(\tau_3+\tau_{\mathrm{n}}),2^{m-k}\tau_{\mathrm{o}}\}.$ 

Для ключа w из  $V_{n-m}(\alpha)$  участником реализуется одно расшифрование и пересылка. Следовательно, среднее время  $T_{2_y}(m)$  выполнения второго этапа участником равно  $2^{n-m-p}(\tau_p+\tau_n)$ . Среднее время  $T_{2_k}(m)$  выполнения второго этапа кластерным вычислителем оценивается величиной  $2^{n-m-k}\tau_0+T_{6p}$ , так как запись в память  $2^{n-m}$  ключей w выполняется  $2^k$  вычислителями. Среднее время  $T_{6p}$  отбраковки кандидатов на значение искомого ключа вносит несущественный вклад в общую трудоемкость. Отсюда среднее время выполнения второго этапа определяется величиной  $\max\{2^{n-m-p}(\tau_p+\tau_n),2^{n-m-k}\tau_o\}$ . Следовательно, время T(m) определяется величиной порядка

$$\max\{2^{m-p}(\tau_3 + \tau_{\Pi}), 2^{n-m-p}(\tau_p + \tau_{\Pi}), 2^{m-k}\tau_{O}, 2^{n-m-k}\tau_{O}\}.$$
(4)

Тогда минимум T(m) достигается при  $m=\lfloor n/2 \rfloor$  и при  $au_{\rm 3}= au_{\rm p}$  верны оценки

$$O((\tau_3 + \tau_{\Pi})2^{n/2-p}) \leqslant \min T(m) \leqslant O(\tau_0 2^{n/2-k}).$$

Следовательно,  $\min T(m)$  может быть сокращен в несколько раз по сравнению с KB и PB (ср. с формулами (2), (3)). Коэффициент сокращения определяется соотношением скоростей шифрования, пересылки данных и обращения к памяти. Надёжность метода равна 1.

Уточним размер требуемой памяти: кластерному вычислителю достаточно иметь  $2^{n/2-k}$  ячеек, в которые записываются элементы  $V_{n/2}$ . Адресами ячеек являются элементы  $V_{n/2-k}$ .

#### Выводы

Время определения ключа блочного шифра методом согласования может быть существенно сокращено по сравнению с однопроцессорной вычислительной системой:

- 1) при использовании KB с числом процессоров  $2^k$  примерно в  $2^k$  раз;
- 2) при использовании PB с  $2^p$  участниками до  $2^p$  раз, сокращение определяется соотношением скоростей шифрования, пересылки данных и обращения к памяти координатора;
- 3) при использовании PB с  $2^p$  участниками и подсистемы KB координатора с числом процессоров  $2^k$ , где  $k\leqslant p$ —от  $2^k$  до  $2^p$  раз, сокращение определяется соотношением скоростей шифрования, пересылки данных и обращения к памяти кластерных вычислителей.

При использовании КВ память распределяется по вычислителям кластерной системы.

#### ЛИТЕРАТУРА

- 1.  $\Phi$ омичёв В. М. Методы дискретной математики в криптологии. М.: ДИАЛОГ-МИФИ, 2010.
- 2. *Шнайер Б.* Прикладная криптография. Протоколы, алгоритмы, исходные тексты на языке Си. М.: ТРИУМФ, 2002.
- 3. Словарь криптографических терминов / под ред. Б. А. Погорелова и В. Н. Сачкова. М.: МЦНМО, 2006. 94 с.
- 4. Брассар Ж. Современная криптология: пер. с англ. М.: Полимед, 1999. 173 с.
- 5. *Грушо А. А., Тимонина Е. Е., Применко Э. А.* Анализ и синтез криптоалгоритмов. Курс лекций. Йошкар-Ола: МФ МОСУ, 2000.