

УДК 004.94

О РАЗРАБОТКЕ МЕХАНИЗМА МАНДАТНОГО УПРАВЛЕНИЯ ДОСТУПОМ В СУБД MySQL НА ОСНОВЕ SELinux

Н. О. Ткаченко

Рассматривается подход к разработке механизма управления доступом в системе управления базами данных (СУБД) MySQL на основе SELinux.

В СУБД MySQL [1] используется дискреционный механизм управления доступом, реализованный следующим образом. Имеется база данных (БД) *mysql*, которая содержит таблицы, где хранится различная служебная информация. Записи, отражающие права доступа субъектов к сущностям, находятся в следующих таблицах:

- *user*;
- *db*;
- *host*;
- *tables_priv*;
- *columns_priv*;
- *procs_priv*.

Таблица *user* хранит глобальные права доступа субъектов к сущностям. Глобальные права распространяются на все сущности СУБД. Таблицы *db* и *host* определяют права для БД. В остальных таблицах находятся права, определяющие доступ субъекта к таким сущностям, как таблицы и столбцы.

Процесс управления доступом начинается с проверки наличия глобальных прав. Если они присутствуют, то доступ разрешается. В случае отсутствия каких-либо прав у субъекта в таблице *user* последовательно просматриваются оставшиеся таблицы.

В СУБД MySQL отсутствуют механизмы мандатного управления доступом. В то же время в известных СУБД (например, Oracle) имеется возможность реализации политики мандатного управления доступом. В СУБД MySQL это может быть реализовано с использованием механизма безопасности SELinux [2].

В системе SELinux политика безопасности управления доступом компьютерной системы (КС) задаётся набором правил, описывающих права доступа субъектов к сущностям на основе их контекста безопасности, в виде единого конфигурационного файла или набора модулей [3, 4]. Под контекстом безопасности понимается набор атрибутов, связанных с сущностью КС и имеющих вид *user : role : type[: level]*, где

- *user* — атрибут-пользователь в системе SELinux, ассоциированный с одним или более пользователем КС;
- *role* — атрибут-роль в системе SELinux, ассоциированная с одним или более типом, к которым пользователь SELinux имеет доступ;
- *type* — атрибут-тип в системе SELinux, определяющий возможные виды доступа сущностей данного типа при использовании мандатного механизма **Type Enforcement**;
- *level* — атрибут-уровень безопасности в системе SELinux при использовании мандатных механизмов **Multy-Level Security** или **Multy-Category Security**.

Система SELinux состоит из следующих частей:

- 1) *Object Manager* (ОМ) — служит посредником при принятии решения о разрешении/запрете доступа субъекта к объекту;
- 2) *Access Vector Cache* (АВС) — необходим для оптимизации работы системы SELinux;

- 3) сервер SELinux — применяется для создания ответа на основе запроса и политики SELinux.

При попытке субъекта получить доступ к сущности ОМ составляет запрос и отправляет его к AVC. AVC принимает запрос от ОМ, и если ранее поступал такой запрос, то AVC находит его в своей базе и отправляет ответ ОМ, иначе запрос перенаправляется серверу SELinux. Сервер SELinux при поступлении запроса находит соответствующее правило в политике безопасности и отправляет ответ AVC, который, в свою очередь, запоминает его и перенаправляет ОМ.

ОМ реализован на уровне ядра ОС GNU/Linux, при этом SELinux предоставляет средства (библиотека `libselinux`), реализующие ОМ на уровне пользовательского приложения.

С использованием данной возможности для СУБД MySQL (версия 5.5.16) разработан прототип модуля, задающий мандатную политику управления доступом на основе механизма **Type Enforcement**, и элемент ОМ, реализующий её на пользовательском уровне, а также определены контексты безопасности для основных сущностей СУБД MySQL.

В СУБД MySQL для присвоения сущностям контекстов безопасности использованы следующие таблицы БД *mysql*:

- *SEDB*;
- *SETable*;
- *SEColumn*.

В этих таблицах сопоставляются контексты безопасности и объекты *DB*, *Table*, *Column* СУБД MySQL. В служебной таблице *user* БД *mysql* создан столбец **sec_context**, задающий контексты безопасности субъектам. Для задания контекста безопасности записям необходимо в пользовательской таблице создать столбец **sec_context**.

Одним из типичных способов реализации элемента ОМ является добавление хук-функций в исходный код, содержащий функции управления доступом субъектов к сущностям КС. В СУБД MySQL такими функциями являются:

- *bool check_access()* — функция, реализующая управление доступом на основе табличных данных *user*, *db*, *host*;
- *bool check_grant()* — функция, реализующая управление доступом на основе табличных данных *table_priv*;
- *bool check_grant_column()* — функция, реализующая управление доступом на основе табличных данных *column_priv*.

В момент реализации субъектом доступа к сущности выполняется проверка глобальных прав доступа, при этом вызывается функция *check_access()*, передающая управление хук-функции. Последняя взаимодействует с сервером SELinux и, в зависимости от ответа, выполняет действия по запрету или разрешению доступа.

Таким образом, основными этапами реализации политики мандатного управления доступом в СУБД MySQL на основе механизма SELinux являются:

- 1) задание контекста безопасности для каждой сущности СУБД MySQL;
- 2) разработка модуля политики безопасности;
- 3) создание функций, реализующих элемент *ОМ* для СУБД MySQL;
- 4) замена функций, реализующих управление доступом в СУБД MySQL на функции, вызывающие механизмы SELinux.

ЛИТЕРАТУРА

1. *Hinz S., DuBois P., Stephens J., et al.* MySQL 5.5 Reference Manual [Электронный ресурс]. Режим доступа: <http://dev.mysql.com/doc/refman/5.5/en/index.html>
2. *Haines R.* The SELinux Notebook — The Foundations. 2nd Edition [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.freetchbooks.com/efiles/selinuxnotebook/The_SELinux_Notebook_Volume_1_The_Foundations.pdf
3. *Smalley S.* Configuring the SELinux Policy [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.nsa.gov/research/_files/selinux/papers/policy2.pdf
4. *Loscocco P. A., Smalley S. D.* Meeting Critical Security Objectives with Security-Enhanced Linux [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.nsa.gov/research/_files/selinux/papers/ottawa01.pdf

УДК 004.94

**О МОДЕЛЯХ ЛОГИЧЕСКОГО УПРАВЛЕНИЯ ДОСТУПОМ
НА ОСНОВЕ АТТРИБУТОВ**

Д. В. Чернов

Доклад посвящен обзору основных работ по моделям логического управления доступом на основе атрибутов, или, иначе, атрибутного управления доступом (Attribute Based Access Control) в компьютерных системах (КС). При таком виде управления доступом предоставление субъекту права доступа к сущности происходит только в том случае, если значения атрибутов субъектов и сущностей позволяют субъекту предоставить данный доступ к сущности. Как правило, атрибутное управление доступом рассматривается как отдельный вид управления доступом наряду с дискреционным, мандатным и ролевым. Вместе с тем КС с управлением доступом на основе атрибутов могут использовать в качестве последних типы, уровни безопасности и роли, включая в себя соответственно отдельные дискреционные, мандатные и ролевые механизмы. В общем случае механизмы функционирования атрибутного управления доступом характерны для систем с мандатным управлением доступом [1].

Атрибутное управление доступом является новым и перспективным видом политик логического управления доступом и информационными потоками в КС. Большинство работ по моделям атрибутного управления доступом (например, [2]) ориентированы на реализацию или оптимизацию подсистемы управления доступом; в них используются оригинальные определения элементов и механизмов защиты, а используемый математический аппарат часто недостаточен для анализа условий нарушения безопасности КС и формального обоснования методов и требований их защиты. В то же время известны модели атрибутного управления доступом, например [3], исследующие вопросы теоретического анализа безопасности.

Исторически первой моделью атрибутного управления доступом может считаться модель типизированной матрицы доступа (ТМД), в которой с каждым объектом системы ассоциирован атрибут-тип. В настоящее время предложено несколько подходов к управлению доступом на основе атрибутов.

В [4] подробно рассматривается модель с динамической ролью. Предполагается, что в системе имеется некоторое количество ролей с заранее определенными правами. К системе имеют доступ неограниченное количество пользователей, которым необходимо приписывать какие-то роли. При этом роли могут меняться с течением времени. Для определения роли пользователя в текущий момент времени используются значе-