

УДК 519.17

О НЕКОТОРЫХ СВОЙСТВАХ ПРЕДФРАКТАЛЬНЫХ ГРАФОВ¹

А. А. Кочкаров, Л. И. Сенникова, Н. Н. Болуров

Фрактальные графы [1, 2] используются для моделирования структур, растущих по одним и тем же правилам независимо от точки роста. Не исключается множественный одновременный рост во всей структуре системы. Формальным отражением этих правил является операция *замены вершины затравкой* (ЗВЗ) [1, 2], она же лежит в основе определения фрактальных графов.

Термином «*затравка*» условимся называть какой-либо связный граф $H = (W, Q)$. Суть операции ЗВЗ заключается в следующем. В данном графе $G = (V, E)$ у намеченной для замещения вершины $\tilde{v} \in V$ выделяется множество $\tilde{V} = \{\tilde{v}_j : j = 1, 2, \dots, |\tilde{V}|\}$ смежных ей вершин. Далее из графа G удаляется вершина $\tilde{v}$ и все инцидентные ей ребра. Затем каждая вершина $\tilde{v}_j \in \tilde{V}$ соединяется ребром с одной из вершин затравки $H = (W, Q)$. Вершины соединяются произвольно (случайным образом) или по определенному правилу.

Предфрактальный граф будем обозначать через $G_L = (V_L, E_L)$, где V_L — множество вершин графа, а E_L — множество его ребер. Определим его рекуррентно, поэтапно, заменяя каждый раз в построенном на предыдущем этапе $l = 1, 2, \dots, L - 1$ графе $G_l = (V_l, E_l)$ каждую его вершину затравкой $H = (W, Q)$. На этапе $l = 1$ предфрактальному графу соответствует затравка $G_1 = H$. Об описанном процессе говорят, что *предфрактальный граф* $G_L = (V_L, E_L)$ *порожден затравкой* $H = (W, Q)$. Процесс порождения предфрактального графа G_L , по существу, есть процесс построения последовательности предфрактальных графов $G_1, G_2, \dots, G_l, \dots, G_L$, называемой *траекторией*. Фрактальный граф $G = (V, E)$, порожденный затравкой $H = (W, Q)$, определяется бесконечной траекторией. Ранг L определяет «возраст» (число этапов порождения) и размер (число вершин) предфрактального графа.

Использование операции ЗВЗ в процессе порождения предфрактального графа G_L для элементов $G_l = (V_l, E_l)$, $l \in \{1, 2, \dots, L - 1\}$, его траектории позволяет ввести отображение φ , такое, что $\varphi(V_l) = V_{l+1}$, $\varphi^t(V_l) = V_{l+t}$, $t = 1, 2, \dots, L - l$.

Обобщением описанного процесса порождения предфрактального графа G_L является случай, когда вместо единственной затравки H используется множество затравок $\mathcal{H} = \{H_1, H_2, \dots, H_t, \dots, H_T\}$, $T \geq 2$. Суть этого обобщения состоит в том, что при переходе от графа G_{l-1} к графу G_l каждая вершина замещается некоторой затравкой $H_t \in \mathcal{H}$, которая выбирается случайно или согласно определенному правилу, отражающему специфику моделируемого процесса или структуры.

Последовательное выделение подграф-затравок $z_s^{(l)}$ на графах $G_1, G_2, \dots, G_L$ из траектории предфрактального графа G_L разбивает множество ребер E_L на непересекающиеся подмножества подграф-затравок $Z(G_L) = \{z_s^{(l)} : l = \overline{1, L}, s = \overline{1, n^{l-1}}\}$, где $n = |W|$. Такое разбиение на подмножества позволяет сохранить информацию о смежности старых ребер на момент их появления в предфрактальном графе. В траектории переход от графа G_{l-1} к G_l осуществляется $|V_{l-1}| = n^{l-1}$ операциями ЗВЗ, поэтому общее число использованных затравок в порождении предфрактального графа G_L равно

¹Работа поддержана грантом РФФИ № 10-01-00786-а.

$1+n+n^2+\dots+n^{L-1} = \frac{n^L-1}{n-1}$. Тогда мощность множества $Z(G_L)$ всех подграф-затравок из траектории графа G_L также равна $\frac{n^L-1}{n-1}$.

Число точек сочленения графа $H = (W, Q)$ обозначим через $m(H)$.

Теорема 1. Для всякого предфрактального графа G_L , порожденного затравкой $H = (W, Q)$, справедливы верхняя и нижняя оценки числа точек сочленения $m(H)n^{L-1} \leq m(G_L) \leq m(H)n^{L-1} + \frac{n^L-n}{n-1}$, если смежность старых ребер одного ранга не нарушается.

Число мостов графа $H = (W, Q)$ обозначим через $k(H)$.

Теорема 2. Для всякого предфрактального графа $G_L = (V_L, E_L)$, порожденного затравкой $H = (W, Q)$, справедливы верхняя и нижняя оценки числа мостов:

$$k(H) \leq k(G_L) \leq k(H) \frac{n^L-n}{n-1}.$$

ЛИТЕРАТУРА

1. Кочкаров А. М. Распознавание фрактальных графов. Алгоритмический подход. Нижний Архыз: РАН САО, 1998.
2. Кочкаров А. А., Кочкаров Р. А. Параллельный алгоритм поиска кратчайшего пути на предфрактальном графе // Журн. вычислит. матем. и матем. физики. 2004. Т. 44. № 6. С. 1157–1162.

УДК 519.17: 681.3

КОМПАКТНЫЕ ГРАФЫ И ДЕТЕРМИНИРОВАННЫЙ АЛГОРИТМ ИХ СИНТЕЗА

В. А. Мелентьев

Проблема анализа и синтеза структур вычислительных систем (ВС) традиционно решается методами теории графов. При этом между множествами модулей ВС и вершин V графа $G(V, E)$ и между множествами линий связи и ребер E графа устанавливаются биективные соответствия; задержки при этом оцениваются метрическими характеристиками соответствующих графов — их диаметром d или радиусом. В рамках решения проблемы синтеза структур ВС рассматривается синтез s -регулярного графа порядка $n = |V|$ с минимально возможным при значениях n и s диаметром d . Такие графы далее называем $n(s)$ -компактными.

Решение задачи основано на предложенном в [1] описании графа проекциями. Проекция $P(v_j)$ графа $G(V, E)$ является многоуровневой конструкцией, на нулевом уровне которой расположена ракурсная вершина v_j из V . Порожденное ею подмножество вершин первого уровня V_{1j} содержит все вершины ее окружения $\mathcal{N}(v_j)$, а i -й уровень ($i \geq 1$) представляет собой совокупность подмножеств вершин, каждое из которых порождено вершиной $(i-1)$ -го уровня и является окружением этой вершины без вершин, предшествующих ей в проекции. Вершине v_{ij} k -уровневой проекции $P_k(v_0)$ соответствует упорядоченное множество вершин $W(v_{ij}) = (v_0, v_{10}, \dots, v_{ij})$, представляющее собой простую цепь из ракурсной вершины v_0 нулевого уровня этой проекции в вершину v_{ij} i -го уровня ($i \leq k$); длина этой цепи $L(v_0, v_{ij}) = i$. В общем случае некоторые вершины проекции $P_k(v_0)$ могут быть m_{ij} -кратными ($1 \leq m_{ij}$). Значение кратности m_{ij} соответствует числу простых цепей из ракурсной вершины v_0 в вершину v_{ij} . Номер i уровня